

# **A Magyar Telekom Nyrt. 2018-AS LEGYÉLTEIS! nyereményjátékának szabályzata**

## **1. A Nyereményjáték lényege**

A Magyar Telekom Nyrt. (Cg. 01-10-041928, 1013 Budapest, Krisztina krt. 55., a továbbiakban: Szervező vagy Magyar Telekom), mint szervező és adatkezelő a Telekom HU legyelteis.hu oldalán 2018. április 3. 09:00 óra és 2018. június 13. 24:00 óra között „2018-AS LEGYÉLTEIS!” néven Nyereményjátékot hirdet (a továbbiakban: „Nyereményjáték”).

A Nyereményjáték lebonyolítója - Szervező megbízásából – a Mito Communications Zrt. (Cg. 01-10-047585, székhely: 1051 Budapest, Nádor utca 23. 5. em. 4., a továbbiakban: „Lebonyolító”), amely a személyes adatok vonatkozásában adatfeldolgozóként is eljár.

A 2018-AS LEGYÉLTEIS! az év egyik legmenőbb játéka 9-12. évfolyamos középiskolás csapatoknak, ahol kísérleteket, művészeti alkotásokat, történelmi jelentőségű műveket, megszerkesztett táblázatokat, valamint izgalmas bemutató videót kell majd létrehozni 5 (öt) héten keresztül - mindezt a mobilok és a diákok kedvenc tanárainak segítségével. Minden csapatnak 4 (négy) diákból és 1 (egy) tanárból kell állnia.

## **2. Résztvételi feltételek**

2.1 A Nyereményjátékban csak valós adatokkal regisztrált, cselekvőképes, természetes személyek vehetnek részt, akik közül azoknak, akik még nem töltötték be a 16. életévüket, szülői e-mailes visszaigazolásra van szükségük a játékban való részvételhez, melyet a regisztráció során szükséges beszerezni. A regisztráció során a játékosnak meg kell adnia 1 (egy) vagy több hozzátartozójának e-mail elérhetőségét, akik így egy automatikus e-mailen keresztül értesülnek arról, hogy a gyermekük indulni szeretne a versenyen. Az e-mailben szereplő jóváhagyó linkre kattintva egy külön felületre kerülnek, ahol a jóváhagyó egy hivatalos iratának számával tudja befejezni a folyamatot. A játékos automatikusan megkapja a jóváhagyást, amiről e-mailben visszaigazolást kap a nyilatkozatával együtt. Abban az esetben, ha a megadott személyek közül valaki már visszaigazolta a részvételt, úgy a többi hozzátartozó az e-mailben található linkre kattintás után a felületen látni fogja, hogy más már elvégezte a jóváhagyást és annak a mail címe is publikus lesz számára, aki jóváhagyta a játékban való részvételt. Az elektronikus szülői visszaigazolás hiányában a részvétel nem megengedett és így az érintett csapat részvétele sem.

A Nyereményjátékban való részvétel önkéntes és ingyenes.

2.2. A Nyereményjátékban nem vehetnek részt a Magyar Telekom Nyrt. vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, ezen megbízottak munkavállalói, valamint ezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói; a Magyar Telekom megbízásából a nyereményjáték előkészítésében és lebonyolításában közreműködő személyek és cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint, ezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

## **3. A Nyereményjáték menete**

3.1 A Nyereményjáték előkészítő fázisa 2018. március 26-án indul, mely fázisban a Szervező e-maileket gyűjt az előzetes regisztrációhoz. A játékosoknak 2018. április 3. 09:00 óra és 2018. április 29. 24:00 óra között van lehetőségük a Nyereményjátékra regisztrálni és ezzel

egyidejűleg a szülői nyilatkozatot beszerezni és megküldeni a 2.1. pontban található e-mail címre. Az a csapat, ahol akár egy szülői nyilatkozat is hiányzik, nem tud elindulni a játékban addig, amíg az összes nyilatkozat be nem érkezik a Szervezőhöz. A Nyereményjáték 2018. április 23. 09:00 órakor kezdődik és 2018. május 27. 24:00 óráig tart. A csapatoknak a Nyereményjáték időtartama alatt 4 (négy) tantárgy keretein belül kell feladatokat megoldania, illetve egy videót elkészítenie az alábbi menetrend szerint:

1. Instatöri - Történelem feladat
  - kikerülés és indulás: 2018. április 23.
  - feladat feltöltésének határideje: 2018. május 1.
2. Prismarajz - Rajz feladat
  - kikerülés és indulás: 2018. április 30.
  - feladat feltöltésének határideje: 2018. május 6.
3. Slowmokémia - Kémia feladat
  - kikerülés és indulás: 2018. május 7.
  - feladat feltöltésének határideje: 2018. május 13.
4. Excelfoci - Informatika feladat
  - kikerülés és indulás: 2018. május 14.
  - feladat feltöltésének határideje: 2018. május 20.
5. „Üdv a sulinkban” videó
  - kikerülés és indulás: 2018. május 21.
  - videó feltöltésének határideje: 2018. május 27.

Egy csapat csak egy alkalommal jelentkezhet a Nyereményjátékra.

3.2 A csapatokra összesen 5 (öt), a 3.1. pontban meghatározott feladat vár, melyek pontos leírása és szempontrendszere a feladatok aktuális indulásakor, hétről hétre, a [legyelteis.hu](http://legyelteis.hu) oldalon lesznek közzétéve.

3.3 A feltöltött pályaműveket a 3.4 pontban meghatározott zsűri az alábbi szempontok alapján értékeli:

Instatöri - Történelem:

- Háttértörténet
- Pontosság
- Helytörténeti jelentőség
- Régiség
- Kreativitás

Prismarajz - Rajz:

- Szereplők száma
- Kidolgozottság
- Eszközök használata
- Humor
- Kreativitás

## Slowmokémia - Kémia:

- Esztétikusság
- Wow faktor - Érdekesség
- Anyagok használata
- Érthetőség
- Kreativitás

## Excelfoci - Informatika:

- Kinézet 1: hogyan jelenik meg a góllövőlista
- Kinézet 2: hogyan jelenik meg a bajnokság állása
- Függvények
- Összhatás
- Kreativitás

## „Üdv a sulinkban!” videó:

- Ebben a fordulóban nem a szakmai zsűri, hanem a közönség fogja eldönteni, hogy melyik csapat “Üdv a sulinkban!” videója fogja megnyerni a fordulót, egyben a közönségdíjat. A feladat kötelező, így minden csapatnak el kell készítenie a csapat saját iskolájának bemutatkozó videóját a 3.1. pontban meghatározott határidőig.

3.4 A feladatokat egy 11 (tizenegy) tagból álló zsűri értékeli heti bontásban, a feladat feltöltési határidejétől számított következő 3 (három) munkanapon belül. A zsűrinek lehetősége van az egyes feladatokat lenullázni (avagy arra pontszámot nem adni), amennyiben azok nem tesznek eleget az oldalon meghirdetett egyes feladatok leírásának. Minden tantárgyat 1 (egy) szakmai zsűri és 7 (hét) delegált zsűritag pontoz az 3.5. pontban meghatározott szempontok alapján.

3.5 Minden tantárgyat 8 (nyolc) zsűritag értékeli. A tantárgyakhoz tartozó 5 (öt) szempontra maximálisan 10 (tíz) pont adható, így 1 (egy) zsűritag, 1 (egy) tantárgyra maximálisan 50 (ötven) pontot adhat. 1 (egy) tantárgyra maximálisan 400 (négy száz) pont gyűjthető, azaz összesen a verseny során 1600 (ezer hatszáz) pont a maximálisan összegyűjthető pontszám, melyet átlagolni fogunk a könnyebben kezelhető eredmény érdekében, ezért mivel egy tantárgyat 8 zsűri értékeli, ezért a maximálisan összegyűjthető végpontszám: 200. A zsűri tagjai a pályázatokat anonimizálva kapják meg, azaz az értékelés során nem látják, hogy mely pályamű, mely csapathoz tartozik.

## 4. Moderálás

A Magyar Telekom Nyrt. fenntartja magának a jogot, hogy minden a Nyereményjátékban feltöltött képet, leírást vagy bármely egyéb csapat által végzett tevékenységet, amely közérkölcst, mások vallási-, felekezeti, etnikai hovatartozását, etikai szabályt, más személyek védett tulajdonságát, egyéb jogot, illetve jogszabályt sért, vagy a Magyar Telekom Nyrt. üzleti érdekeit, jó hírnevét vagy a jelen Játékszabályzatot sérti, továbbá a Magyar Telekom Nyrt. megítélése szerint bármely módon sértő, azonnali hatállyal töröljön, illetve az ilyen képet vagy az azt feltöltő játékost, csapatot vagy a hozzászólást jegyző résztvevőt a

Nyereményjátékból kizárja. Az esetleges jogsértő hozzászólásokért a felelősség kizárólag a jogsértő résztvevőt/Játékost/csapatot terheli.

## **5. Nyertesek kiválasztása**

A 2018-AS LEGYÉLTEIS! Nyereményjátékban minden tantárgy zsűrizésének lezárta után a Szervező heti nyereményeket hirdet annak fényében, hogy melyik csapat gyűjtötte a legtöbb pontot. A zsűri nem köteles indokolni a feladatokra adott pontszámot. A heti nyeremények kihirdetésének határideje az adott hét lezárását követő vasárnap.

Amennyiben a nyertes csapat a nyereményét át kívánja venni, akkor a Szervező általi e-mailes felhívás elküldésétől számított 3 (három) naptári napon belül kötelesek a játékosok a Szervezőnek e-mailen keresztül privát válasz üzenetben visszaigazolniuk a nyeremény átvételi szándékukat és közölni a nyeremény átvételéhez szükséges személyes adataikat (név, telefonszám, e-mail cím, szállítási cím). A nyeremények hivatalos átadására a Nyereményjáték zárását jelentő, a Szervező által rendezett záróeseményen kerül sor 2018. június 13-án Budapesten az Akvárium nevű helyszínen (1051 Budapest, Erzsébet tér 12.). Amennyiben egyedi esetben, akadályoztatás esetén a nyertes csapat nem tud részt venni a záróeseményen, a Szervező egyedi egyeztetést folytat az érintettekkel az átvételi módról.

A Nyereményjáték lezárulását követően a Szervező a heti nyeremények mellett 1 (egy) közönségdíjat oszt ki, amit a sulikról forgatott bemutatkozó videóért lehet kapni. Ez online közönség szavazás útján dől el, ahol létező Facebook vagy Google felhasználói fiókon keresztül lehet leadni a szavazatot. Egy szavazó kizárólag egy felhasználói fiókkal kizárólag egy pályaműre szavazhat, mely a későbbiekben nem módosítható.

A heti nyereményeken és a közönségdíjon felül egy fődíj is kihirdetésre kerül a Szervező által, melyet a legtöbb pontot összegyűjtött csapat vehet át. A közönségdíj, valamint a fődíj kiosztására – csakúgy, mint a heti nyereményekére is - a Szervező által rendezett záróeseményen kerül sor, 2018. június 13-án, az Akvárium nevű helyszínen (1051 Budapest, Erzsébet tér 12.).

## **6. Nyeremények**

DJI drónok és képstabilizátor:

Fődíj: 5 db DJI SPARK drón

Közönségdíj (iskolai videó) - 4+1 fő - 5 db DJI OSMO MOBILE 2

Heti helyezés alapján kiosztott nyeremények - 4x (4+1) fő azaz 20 db - DJI TELLO drón

A nyeremény más nyereményre és készpénzre nem váltható.

## **7. A nyeremények utáni adózás**

A nyereményt a Magyar Telekom Nyrt. biztosítja a nyerteseknek. A nyeremények után a Magyar Telekom Nyrt., mint Szervező fizeti meg a közterhet.

## 8. Adatvédelem

A Magyar Telekom Nyrt. (adatkezelő) a Nyereményjátékban részt vevők személyes adatait a hatályos adatvédelmi előírásoknak megfelelően, kizárólag jelen Nyereményjátékkal összefüggésben kezeli.

*A személyes adatok tervezett kezelésének célja, az adatkezelés jogalapja, a kezelt személyes adatok köre, az adatkezelés időtartama:*

Az adatkezelés célja	Az adatkezelés jogalapja	A kezelt személyes adatok köre	Az adatkezelés időtartama
A Nyereményjátékon való részvétel regisztrálása, a Nyereményjáték lebonyolítása, a Nyereményjátékon résztvevőkkel való kapcsolattartás, a nyeremények átvétele.	A résztvevők <b>hozzájárulása</b> (2011. évi CXII. törvény az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról (Infotv.), 5.§ (1) bekezdés a) pontja, illetve Általános Adatvédelmi Rendelet, 6. cikk (1) bekezdés a) pontja).  16. életévet be nem töltött résztvevő esetében, az adatkezeléshez szükséges hozzájárulást, a résztvevő gyermek felett szülői felügyeleti jogot gyakorló személynek kell megadnia.  A hozzájárulás bármikor visszavonható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.	- A pályázó csapat iskolájának neve, - A pályázó csapat iskolájának címe, - Csapat neve, - Csapattagok neve (3 diák + 1 tanár), - Csapattagok email címe, - Csapattagok telefonszáma.  16. életévet be nem töltött résztvevő esetében a szülői felügyeleti jogot gyakorló személy neve, telefonszáma és email címe is kezelésre kerül.	A személyes adatok a Nyereményjáték lezárását követően, azaz legkésőbb 2018. június 31-ig törlésre kerülnek.  A hozzájárulás visszavonása esetén a személyes adatok törlésre kerülnek (a résztvevő Nyereményjátékon való részvétele ezzel egyidejűleg automatikusan megszűnik).
A hasonló, a későbbiekben megrendezendő Nyereményjátékainkról való tájékoztatás küldése.	A résztvevők <b>hozzájárulása</b> (Infotv., 5. § (1) bekezdés, illetve Általános Adatvédelmi Rendelet, 6. cikk (1) bekezdés a) pontja).  16. életévet be nem töltött résztvevő esetében, az adatkezeléshez szükséges hozzájárulást, a résztvevő	- Név, - Email cím	A személyes adatokat a hozzájárulás visszavonásáig kezeljük.  A hozzájárulás visszavonása esetén a személyes adatok törlésre kerülnek.

Az adatkezelés célja	Az adatkezelés jogalapja	A kezelt személyes adatok köre	Az adatkezelés időtartama
	<p>gyermek felett szülői felügyeleti jogot gyakorló személynek kell megadnia.</p> <p>A hozzájárulás bármikor visszavonható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.</p>		
<p>A Nyereményjáték keretében benyújtandó videófelvetelek felhasználása a Nyereményjáték elbírálása, valamint a pályaművek interneten történő nyilvánosságra hozatala</p>	<p>A résztvevők hozzájárulása (Infotv., 5.§ (1) bekezdés, illetve Általános Adatvédelmi Rendelet, 6. cikk (1) bekezdés a) pontja).</p> <p>Továbbá a képfelvetelek tekintetében a Ptk. 2:48. §.</p> <p>16. életévet be nem töltött pályázó esetében, az adatkezeléshez szükséges hozzájárulást, a pályázó gyermek felett szülői felügyeleti jogot gyakorló személynek kell megadnia.</p> <p>A hozzájárulás bármikor visszavonható. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Képfelvetelek (videó),</li> <li>- Felvételen szereplő neve</li> <li>- 16. életévet be nem töltött pályázó esetében a szülői felügyeleti jogot gyakorló személy neve, anyja neve, lakcíme is kezelésre kerül.</li> </ul>	<p>A hozzájárulás visszavonásáig.</p>

*Adatfeldolgozók, a személyes adatok címzettjei:*

A Szervező az alábbi adatfeldolgozókat veszi igénybe a Nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatban:

- Mito Europe Kereskedelmi és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság (Lebonyolító); cégjegyzékszám: 01-09-893067; székhely: 1051 Budapest, Nádor u. 23. V. em. 4.; telefon: +36302015766; email cím: [g.szerdahelyi@mito.hu](mailto:g.szerdahelyi@mito.hu). A Mito Europe Kft. az alábbi tevékenységet végzi a Nyereményjátékkal kapcsolatban: a Nyereményjáték teljes körű lebonyolítása.

– WebDream Magyarország Számítástechnikai Korlátolt Felelősségű Társaság; cégjegyzékszám: 01-09-908813; székhely: 1037 Budapest, Testvérhegyi lejtő 10.; telefon: +36 (1) 700 4040; email cím: [info@webdream.hu](mailto:info@webdream.hu). A WebDream Kft. az alábbi tevékenységet végzi a Nyereményjátékkal kapcsolatban: a Nyereményjátékhoz tartozó weblap fejlesztése és üzemeltetése.

#### *Az adatkezeléssel kapcsolatos jogok:*

Adatkezelő az adatkezelés során bármikor lehetőséget biztosít a Nyereményjátékon résztvevőknek arra, hogy tájékoztatást kérjenek személyes adataik kezeléséről, hozzáférést kérjenek személyes adataikhoz vagy kérjék személyes adataik törlését, az adatkezelés korlátozását vagy a személyes adatok helyesbítését az alábbi címen: [socialhub@telekom.hu](mailto:socialhub@telekom.hu). Tekintettel arra, hogy az adatkezelés nem automatizált módon történik, így az adathordozhatósághoz való jog nem alkalmazandó jelen adatkezelés során.

A Nyereményjátékon résztvevő személyes adatainak a résztvevő kérésére történő törlése esetén, a résztvevő Nyereményjátékon való részvétele ezzel egyidejűleg automatikusan megszűnik.

Az adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül, de mindenféleképpen a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatást ad a résztvevő kérelme nyomán hozott intézkedésekről. Ha a résztvevő elektronikus úton nyújtotta be a kérelmet, a tájékoztatást lehetőség szerint elektronikus úton kell megadni, kivéve, ha a résztvevő azt másként kéri.

Automatizált döntéshozatalra nem kerül sor.

#### *Az adatkezeléssel kapcsolatos panasz benyújtásának joga és jogorvoslat:*

Az adatkezeléssel kapcsolatos bármely panasz esetén az adatvédelmi tisztviselőhöz (belső adatvédelmi felelős) lehet fordulni: dr. Puskás Attila, cím: 1013 Budapest, Krisztina krt. 55.; tel.: 458-0561; email: [DPO@telekom.hu](mailto:DPO@telekom.hu).

Továbbá a résztvevő panaszával a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadsághoz is fordulhat (postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5., cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c, telefon: +36 (1) 391-1400, fax: +36 (1) 391-1410, e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu), URL: <http://naih.hu>)

## **9. Vegyes rendelkezések**

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Nyereményjátékot akár annak időtartama alatt egyoldalúan módosítsa, vagy megszüntesse. A szabályzat módosításait, illetve a Nyereményjáték esetleges megszüntetéséről szóló értesítést a Szervező közzéteszi a [legyelte.hu](http://legyelte.hu) oldalon. A Játékosok és/vagy csapatok felelőssége, hogy ezekről megfelelően tájékozódjanak.

A csapat és a Játékosok kizárólagosan felelősek továbbá az alkalmazás felhasználása során általa megadott képi üzenetben foglaltakért (szöveges és kép tartalom), így az abban foglalt esetleges jogellenes tartalmakért. Magyar Telekom Nyrt. a beküldött/feltöltött képek/posztok tartalmáért felelősséget nem vállal.

Játékos köteles esetlegesen okozott kár miatt a Magyar Telekom Nyrt-t harmadik személy igénye alól teljes körűen mentesíteni.

Szervező jogosult bármely játékost a Nyereményjátékból kizárni, különösen, ha a játék kapcsán visszaélés vagy a feltételek megszegésének gyanúja merül fel, vagy ha valamely Játékos vagy csapat a Nyereményjáték menetét bármilyen módon manipulálja, illetve rosszhiszeműen jár el, továbbá előre nem látott körülmények felmerülése vagy vis maior esetén.

A felhasználói jogosultságból, a Játékosok és csapatok részvételével összefüggő jogokból és kötelezettségekből fakadó vitákkal kapcsolatosan a Magyar Telekom Nyrt. minden nemű felelősséget elhárít, így többek között az e-mailen és a nyeremény átvételének egyeztetése során megadott adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, cím elírás, telefonszám-elírás stb.), valamint a nyeremény átadásából eredő, a Szervező felelősségi körén kívüli okból bekövetkezett károkért a Magyar Telekom Nyrt. semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a rendszer túlterheltsége, az internetkapcsolat megszakadása, vagy bármely más, a Szervezőnek fel nem róható technikai hiba, akadály miatt a Játékban való részvétel nem valósul meg. A Szervező kizárja továbbá felelősségét a Nyereményjáték előre nem látható okból vagy vis maior bekövetkezése miatt történő meghiúsulása esetén.

Szervező nem vállal semmilyen felelősséget a Nyereményjátékkal összefüggésben, és minden kártérítési lehetőséget kizár a Nyereményjátékban való részvétellel összefüggésben felmerült károkkal kapcsolatban. A Szervező nem felelős azokért, a nyertes Játékost, csapatot vagy bármely harmadik felet érintő esetleges károkért vagy személyi sérülésekért, amelyek a nyereménnyel összefüggésben merülnek fel.

Budapest, 2018. március 26.

Szervező

Magyar Telekom Nyrt.